

Zusammenfassung der StormRiders Teamsitzung am 11.11.2014.

Sämtliche folgende Punkte wurden eingehend in der Teamsitzung besprochen und abgesegnet.

Die Absegnung erfolgte per Mehrheitsbeschluss durch 2 von 3 Offiziellen Vertreter der StormRiders.

Punkt 1= Regeländerungen:

Es werden ab sofort regelmässige Onlinzeiten eingeführt.

Vorerst beläuft sich die Onlinezeit eines jeden Mitglieds auf 2-3 mal wöchentlich je 2 Stunden.

Darunter zählt nicht das Afk Farmen, beispielsweise in einer Gildenburg, das Afk Angeln oder das Afk verkaufen im eigenen Shop.

Wer länger als 30 Tage offline ist wird in seinem/ihren Rang zurückgestuft.

Wer länger als 90 Tage offline ist wird aus der Gilde geschmissen.

Ausnahmen sind folgende:

Krankheitsbedingte Offlinezeiten (beispielsweise längerer Krankenhausaufenthalt), Urlaubsbedingte Offlinezeiten, Lernzeiten bei Zwischen- oder Abschlussprüfungen für Ausbildung, Schule und/oder Studium.

Weiterhin gelten die normalen Gildenregelungen, wie freundlicher Umgang, kein Mobbing, keine Streitereien, kein absichtliches ausnutzen anderer Spieler oder der Gilde/Sippe.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen:

Die Mitglieder der Gildenführung sind in den jeweiligen Spielen nicht von den Regeln befreit.

Auch Gildenanführer können degradiert werden bei Zuwiderhandlungen und zu langen Offlinezeiten

Punkt 2= Inaktive StormRiders Gilde/Sippe:

HdRO (Herr der Ringe Online) wird bis auf weiteres als Inaktiv auf der Homepage gekennzeichnet.

Es werden erstmal alle auf den niedrigsten Rang gestellt damit sich keiner am Gildenhaus bedienen kann.

Punkt 3 = Gründung einer neuen StormRiders Gilde in einem anderen Spiel:

Wenn irgendwer der Gründer meint, er müsse eine Stormriders Gilde in nem neuen Spiel gründen, dann geschieht dies nur in Absprache mit allen Gründern oder garnicht.

Punkt 4 = Florensia:

Um etwas mehr Koordination in die Gilde zu bekommen wurde folgender Entschluss gefasst:

Ab sofort ist Bergruen Server 2 der Stammserver der Gilde, wo wir gemeinsam spielen.

Im Solospiel ist es jedem selber überlassen, auf welchem Server er/sie spielt, angelt oder verkauft.

Punkt 5 = Runes of Magic

In Runes of Magic wird nun verstärkt darauf geachtet, das der Sinn und Zweck einer Gilde auch umgesetzt wird. Sprich gruppenspiel, füreinander da sein, indem man den anderen hilft, gemeinsames Instanzen bestreiten, Belagerungskrieg...

Punkt 6 = Härtere Umsetzung der Regeln, Überwachung der Regeleinhaltung.

Wer gegen die Regeln der StormRiders verstösst wird individuell je nach Spiel und Verstoss bestraft.

Die Strafen sehen folgendermassen aus:

Er/Sie wird verwarnt und für ein paar Tage der Zugriff auf die Gildenbank (wenn vorhanden) eingeschränkt oder sogar verwehrt .

Bei wiederholtem Vergehen oder bei einem Vergehen wie eine Beleidigung wird zusätzlich der Rang entzogen.

Bei starken Regelverstößen, beispielsweise Spieler abzocken, schwere Beleidigungen, wiederholte Beleidigungen, Plünderung der Gildenbank, ausrauben von Spielern droht ein sofortiger Rausschmiss aus der Gilde.

Punkt 7 = Belohnungen, Beförderungen.

Mitarbeit in der Gilde, wie beispielsweise mithelfen, Mitglieder anzuwerben, mithilfe bei der Homepage oder im Forum können belohnt werden mit Rangsteigerung.

Bei entsprechender Bewerbung kann man eine sogar Mitgliedschaft in der Gildenführung im jeweiligen Spiel erhalten.

Punkt 8 = Kommunikation:

Jedes Mitglied kann das Forum benutzen und sollte sich zumindest einmal dort vorstellen.

Eine regelmässige Forenaktivität ist nicht Pflicht, wäre aber wünschenswert, da man sich dort besser austauschen kann und Ingame den Spielfluss nicht stört.

Keine Angeberei mit Statuswerten oder Ausrüstung, um sich vor anderen Mitgliedern wichtig zu machen.

Solche Diskussionen können im Forum geführt werden aber nicht Ingame im Gildenchat.

Leute, die herumprollen mag niemand!

Es herrscht ein freundlicher Umgangston und es wird sich nicht aufgespielt.

Prahlerei, herum Geprolle, unfreundlicher Umgangston sind unerwünscht und werden als Regelverstoss geahndet.